

NINTENDO DS™

PUZZLE CHRONICLES



EVERYONE 10+
ENFANTS ET ADULTES 10+

E
10+

CONTENT RATED BY
CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS

EmuMovies

KONAMI

PLEASE CAREFULLY READ THE SEPARATE HEALTH AND SAFETY PRECAUTIONS BOOKLET INCLUDED WITH THIS PRODUCT BEFORE USING YOUR NINTENDO® HARDWARE SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS BOOKLET CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

WARNING - Seizures

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

**Convulsions
Altered vision**

**Eye or muscle twitching
Involuntary movements**

**Loss of awareness
Disorientation**

- To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:
 1. Sit or stand as far from the screen as possible.
 2. Play video games on the smallest available television screen.
 3. Do not play if you are tired or need sleep.
 4. Play in a well-lit room.
 5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

WARNING - Radio Frequency Interference

The Nintendo DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

WARNING - Repetitive Motion Injuries and Eyestrain

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

WARNING - Battery Leakage

The Nintendo DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo DS.

If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery, or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

Important Legal Information

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted.

The official seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.



Nintendo does not license the sale or use of products without the Official Nintendo Seal.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO DS™ VIDEO GAME SYSTEM.



Wireless DS
Multi-Card
Play

THIS GAME ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.

⚠ CAUTION - Stylus Use

To avoid fatigue and discomfort when using the stylus, do not grip it tightly or press it hard against the screen. Keep your fingers, hand, wrist and arm relaxed. Long, steady, gentle strokes work just as well as many short, hard strokes.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

CONTROLS

Nintendo DS™

Move the Gems from left to right

Special Attacks

Drop Gems

Rotate Gems

- Tap the Moving Gems to rotate
- Drag the Gems from left to right
- Tap the Special icons on the top of the puzzle board to trigger special attacks

MAIN MENU

Single Player: Enter Story, manage character in Inventory or Quick Battle.

Multiplayer: Battle a friend over Wireless Communication.

Mini Games: Play any of the Minigames from the Story at your chosen difficulty level.

Settings: Change Sound Effect and Music Volume.

Credits: View the Credits.

TOOLBELT

The Toolbelt can be brought up over the location map. It contains quick entry to the Items, Warbeast, and Quest Inventory pages, as well as access to the World Map, Home Village, and Main Menu.

INVENTORY

Items: View and Equip different Items to your Hero for battle.

Skills: View your Hero's advancement along a particular Skill Path.

Warbeast: View and Equip different colored abilities for battle.

Familar: Equip an additional companion that can bring its own bonuses to battle.

Current Quests: View current Quest details or Abandon a Quest (Quests can be started again later).



THE BATTLE BOARD

A battle is won when your Hero forces the Center Bar far enough towards the Opponent that they have no room for more Gems to enter the Board.

Groups of three of the following types of Gem will slide in from the side of the Board. They can be rotated and dropped into place and they have the following effects:

Gems – The basic Gems; Red, Yellow, Green, and Blue. These are combined or destroyed (see Power Gems and Battle Gems respectively) to create Power of their color, changing any Warbeast Abilities you have equipped that are tied to that color.

Wildcard Gems – These Gems can assume the color of any Gem they are adjacent to.

Skull Gems – Destroying these Gems will increase your Hero's Rage. When the Hero's Rage meter is full he will perform an attack pushing the Center Bar closer to your opponent.

Power Gems – Combining four Gems of the same color into a square shape will create a Power Gem. This process will destroy the original gems, such as Skull Gems, granting their effects. When your Hero has items equipped to a particular colored Power Gem its effects will be triggered upon its destruction.

Battle Gems – A Battle Gem (crossed swords) is used to destroy a block of the same colored Gems, including Skull Gems, Power Gems, and Wildcard Gems that are attached to that group. This is the only way to keep your side of the Board clear and charge your abilities.

Completing a battle within the Story will award you with both gold and experience that can be used to enhance your Hero.



YOUR VILLAGE

Village can be visited for information on your collective progress throughout the game. It can be accessed from within the Story. From the Village you can view the following:

Awards: Perform daring deeds and remember them here.

Trophies: A record is made here of each Opponent you defeat.

Scenes: After viewing Story Cutscene, you can come back here to view it again anytime.

Scrolls: St Giles Scrolls are collected to be viewed here.

Seals: Rewards for defeating hidden monsters.



MULTIPLAYER

You can battle your Hero against your friends in Multiplayer using the Nintendo DS System's wireless capabilities. One player must create a game while the other player should join it. Each player will require their own Game Card to play.

WARRANTY

Konami Digital Entertainment, Inc. warrants to the original purchaser of this Konami software product that the medium on which this computer program is recorded is free from defects in materials and workmanship for a period of ninety (90) days from the date of purchase. This Konami product is sold "as is," without express or implied warranty of any kind, and Konami is not liable for any losses or damages of any kind resulting from use of this program. Konami agrees for a period of ninety (90) days to either repair or replace, at its option, free of charge, any Konami product, postage paid, with proof of date of purchase, at its Factory Service Center. This warranty is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect in the Konami software product has arisen through abuse, unreasonable use, mistreatment, or neglect.

THIS WARRANTY IS IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL BE BINDING ON OR OBLIGATE KONAMI. ANY IMPLIED WARRANTIES APPLICABLE TO THIS SOFTWARE PRODUCT, INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED TO THE NINETY (90) DAY PERIOD DESCRIBED ABOVE. IN NO EVENT WILL KONAMI BE LIABLE FOR ANY SPECIAL INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES RESULTING FROM POSSESSION, USE OR MALFUNCTION OF THIS KONAMI PRODUCT.

Some states do not allow limitations as to how long an implied warranty lasts and/or exclusions or limitations of incidental or consequential damages so the above limitations and/or exclusions of liability may not apply to you. This warranty gives you specific rights, and you may also have other rights which vary from state to state.

If you experience technical problems with your game, please call our Warranty and Technical Service number at (310) 220-8330 or (310) 220-8331 from 9:00 am PST to 5:00 pm PST, Monday-Friday, or send an email to support@konami.com. All products must be deemed defective by a Konami Customer Service representative and an RMA number assigned prior to returning the product. All products received not matching this criteria will be returned if a Konami Customer Service Representative cannot reach you within three days upon receipt of the unauthorized return.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

CUSTOMER SERVICE

If you feel stuck in the game or just need a boost, don't worry! You can write to our game experts at support@konami.com or view our Support section at www.konami.com.

Register now at www.konami.com to receive exclusive product news, special offers and more!

www.konami.com/puzzle

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MANUEL DE PRÉCAUTIONS CONCERNANT LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ INCLUS AVEC CE PRODUIT AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE NINTENDO®, VOS CARTES DE JEU OU VOS ACCESSOIRES. CE MANUEL CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES CONCERNANT VOTRE SANTÉ ET VOTRE SÉCURITÉ.

VEUILLEZ LIRE LES PRÉCAUTIONS SUIVANTES AVANT QUE VOUS OU QUE VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À DES JEUX VIDÉO.



AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amuse avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants:

Convulsions	Tics oculaires ou musculaires	Perte de conscience
Problèmes de vision	Mouvements involontaires	Désorientation
- Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :
 1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
 2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
 3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
 4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
 5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.



AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.



AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs et tension oculaire

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets, la peau ou les yeux. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, l'irritation de la peau ou la tension oculaire :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risque d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets, des bras ou des yeux, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.



AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

Informations légales importantes

REV-E

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou d'« archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacture par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.



Nintendo n'agréé pas la vente ou l'utilisation de produits ne portant pas le Sceau officiel de Nintendo.®

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC L'APPAREIL DE JEU VIDÉO NINTENDO DS.



Carte sans-fil Multi-Card

CE JEU PERMET DE JOUER SANS-FIL À PLUSIEURS JOUEURS, CHAQUE SYSTÈME DS DOIT AVOIR SA PROPRE CARTOUCHE DE JEU.

⚠ ATTENTION - Utilisation du stylet

Pour éviter toute fatigue excessive et privilégier le confort d'utilisation du stylet, ne le maintenez pas avec une force démesurée et évitez d'appuyer trop durement sur l'écran. Détendez vos doigts, mains, poignets et bras. Des mouvements longs, souples et réguliers sont tout aussi efficaces que des mouvements rapides et excessifs.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

COMMANDES DU JEU

Nintendo DS™

Déplacer
les pierres
de gauche
à droite

Faire tourner les pierres

Attaques
Spéciales

Lâcher les pierres

- Frappez sur les Pierres qui bougent pour les faire tourner
- Glissez les Pierres de gauche à droite pour les positionner
- Frappez sur l'onglet Special dans le haut de l'écran afin de déclencher des attaques spéciales

MENU PRINCIPAL

Seul Joueur: Entrez dans l'histoire, gérez les personnages dans l'Inventaire, Bataille Rapide.

Multi-joueurs: Battez vous contre un ami en utilisant la mode de Communication Sans fil.

Mini jeux: Jouez à chacune des minis-jeux à partir de l'Histoire au niveau de difficulté choisi.

Paramètres: Changez les réglages de son et de jeu et voyez les informations sur la façon de jouer.

Crédits: Voyez les crédits.

CEINTURE D'OUTIL

La ceinture peut être amenée au dessus de la carte de l'emplacement. Elle contient des entrées rapides pour les Articles, les bêtes de guerre et les pages d'inventaire de la quête. Elle donne aussi accès à la carte du monde, au village natal du Héros et au menu Principal.

INVENTAIRE

Articles: Voyez les différents articles et équipez-les à votre héros pour les batailles.

Aptitudes: Voyez l'avancement de votre héros en suivant la progression des aptitudes particulières.

Bête de guerre: Voyez les différentes aptitudes et équipez-les pour les batailles.

Familiers: Équipez un compagnon supplémentaire qui apporte avec lui ses propres caractéristiques à la bataille.

Quêtes: Voyez les détails de la Quête actuelle ou Abandonnez une quête (Les quêtes peuvent être recommencées plus tard).



LE TABLEAU DE BATAILLE

Une bataille se gagne lorsque votre Héros fait reculer le diviseur de l'épée assez loin dans la section de l'adversaire pour qu'il ne reste plus d'espace pour que de nouvelles pierres entrent dans le tableau.

Les groupes de trois blocs des différentes types de pierres glisseront à partir du côté du tableau. Les pierres peuvent être tournées. Lorsque vous déposez les pièces en place elles ont les effets suivants:

Pierres – Les pierres de base: Rouge, Jaune, Vert et Bleu. Ces dernières sont combinées ou détruites (voir les Pierres Puissance et les Pierres Bataille) à tour de rôle pour créer l'énergie de leur couleur, déclenchant des aptitudes des Bêtes de guerre que vous avez équipées et qui sont reliées à cette couleur.

Pierres Truquées – Ces pierres peuvent prendre la couleur de n'importe quelle pierre qui leur est adjacente.

Pierres Squelettes – Détruire ces pierres vont faire augmenter la Rage de votre Héros. Lorsque le compteur de Rage de votre Héros est plein, il va exécuter une attaque, en envoyant le diviseur plus proche de votre adversaire.

Pierres Puissances – Combinez quatre pierres de la même couleur en faisant un carré pour créer une Pierre Puissance. Ce processus va détruire les pierres originales, telles que les Pierres Squelettes, leur donnant leurs effets.

Lorsque votre héros est équipé avec une Pierre Puissance d'une couleur particulière, son effet va se déclencher lors de sa destruction.

Pierres de bataille – Une pierre de bataille (épées croisées) est utilisée pour détruire un bloc de pierres de la même couleur, incluant les Pierres squelettes, les Pierres Puissances et les Pierres Truquées qui sont attachées à ce groupe. Il s'agit de la seule manière de conserver votre côté du tableau vide et de déclencher vos aptitudes.

Gagner une bataille en mode Histoire vous donnera à la fois de l'or et de l'expérience qui peuvent être utilisés pour améliorer votre Héros.



VOTRE VILLAGE

Le village du Héros peut être visité pour obtenir de l'information sur votre progrès global dans tout le jeu. Vous y avez accès à partir du menu Histoire. Dans le village, vous pouvez voir les points suivants :

Récompense: Effectuez des exploits et les récompenses vont vous y faire penser.

Trophées: Un record est tenu pour chaque adversaire que vous battez.

Scènes Coupées: Après avoir vu les scènes coupées de l'histoire, vous pouvez venir ici et les revoir quand bon vous semble.

Parchemins: Les parchemins de Saint Giles qui sont ramassés peuvent être regardés ici.



MULTI-JOUEURS

Vous pouvez faire combattre votre Héros contre ceux de vos amis en mode Multi-joueurs en utilisant l'option sans fil du Nintendo DS. Un des joueurs doit créer la partie tandis que l'autre joueur doit se joindre à la partie. Chaque joueur doit posséder sa propre carte de jeu pour jouer.

GARANTIE

Konami Digital Entertainment, Inc. garantit à l'acheteur original de ce jeu Konami que le média sur lequel ce logiciel est enregistré est franc de tout vice de matériel ou de main-d'œuvre pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de sa date d'achat. Ce produit Konami est vendu « tel quel » et sans aucune garantie expresse ou tacite et Konami ne peut être tenu responsable de quelque dommage ou perte découlant de l'usage de ce logiciel.

Konami accepte, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours, de remplacer ou de réparer sans frais, à sa discrétion, tout produit Konami, dont les frais d'envoi postal ont été payés, avec une preuve d'achat, acheminé à son Centre de service. La présente garantie ne peut être invoquée lorsque le vice résulte de l'usure normale ou d'égratignures. La présente garantie sera également nulle et sans effet si le vice du jeu Konami résulte d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un acte délibéré ou d'une négligence.

L'OBLIGATION DÉCOULANT DE LA PRÉSENTE GARANTIE TIENT LIEU DE TOUTE AUTRE GARANTIE ET NULLE AUTRE ASSERTION OU REPRÉSENTATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT N'ENGAGE KONAMI. TOUTE GARANTIE TACITE S'APPLIQUANT AU PRÉSENT LOGICIEL, Y COMPRIS TOUTE GARANTIE QUANT À SA VALEUR MARCHANDE OU À SA PERTINENCE EN REGARD D'UN USAGE PARTICULIER, SE LIMITE À LA PÉRIODE DE QUATRE-vingt-dix (90) JOURS DÉCRITE CI-DESSUS. KONAMI NE SAURAIT EN AUCUN CAS ÊTRE TENU RESPONSABLE DES DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU CIRCONSTANTIELS RESULTANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DE LA DÉFAILLANCE DE CE PRODUIT KONAMI.

Certains états ou provinces ne permettent ni les limites sur la période de garantie tacite, et/ou les exclusions ou limites vis-à-vis des dommages accessoires ou circonstanciels. Les cas échéant, les limites et/ou exclusions de responsabilité qui précèdent peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous octroie des droits spécifiques et vous pourriez bénéficier d'autres droits qui varient d'un état ou d'une province à l'autre.

Si vous avez des problèmes techniques avec votre jeu, veuillez appeler notre Centre de Garantie et de Support Technique au (310) 220-8330 ou au (310) 220-8331 du lundi au vendredi de 9 heures à 17 heures, heure normale du Pacifique, ou envoyez un courriel à support@konami.com. Tout produit doit être jugé défectueux par un représentant au service à la clientèle de Konami et un numéro d'autorisation de retour de produit (#RMA) doit vous être attribué avant l'envoi du produit; tout produit reçu sans ces critères vous sera retourné si un représentant du service à la clientèle de Konami ne peut pas vous rejoindre dans les trois (3) jours suivant la réception du produit retourné non autorisé.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Si vous êtes pris ou que vous avez simplement besoin d'aide, ne vous en faites pas! Vous pouvez écrire à nos experts en jeux à support@konami.com ou consulter notre section de soutien au www.konami.com.

Inscrivez-vous dès aujourd'hui au www.konami.com afin de recevoir des informations exclusives sur les nouveaux produits, des offres spéciales et bien plus encore!

www.konami.com/puzzle

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE EL MANUAL DE SALUD Y PRECAUCIONES DE SEGURIDAD INCLUIDO POR SEPARADO CON ESTE PRODUCTO ANTES DE USAR SU SISTEMA DE VIDEOJUEGO DE NINTENDO®, TARJETA DE JUEGO O ACCESORIOS. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN DE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEA LOS AVISOS SIGUIENTES ANTES DE USTED O SU HIJO(A) JUEGA VIDEOJUEGOS.

AVISO - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	Contorsión de ojos o músculos	Pérdida de consciencia
Alteración en la visión	Movimientos involuntarios	Desorientación

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
 1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
 2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
 3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
 4. Juegue en una habitación bien iluminada.
 5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

AVISO - Interferencia de Radio Frecuencia

El Nintendo DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar la operación de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo marcapasos cardíacos.

- Al usar las opciones inalámbricas, no opere el Nintendo DS dentro de 9 pulgadas de un marcapasos.
- Si Ud. tiene un marcapasos u otro aparato médico injertado, no utilice las opciones inalámbricas del Nintendo DS sin consultar primero con su doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observe y siga todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos, y abordaje de aviones. Utilización de su sistema en estos sitios podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en heridas a personas o daño a propiedad.

AVISO - Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

AVISO - Fuga de la Batería

El Nintendo DS contiene una batería recargable de tipo Litio Ion. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daño personal al igual que daño a su Nintendo DS. Si ocurre una fuga de la batería, evite contacto con la piel. Si ocurre contacto, inmediatamente lave totalmente con agua y jabón. Si el líquido de la batería hace contacto con los ojos, sin demora limpie completamente con agua y busque asistencia médica.

Para evitar la fuga de la batería:

- No exponga la batería a excesivos golpes físicos, vibración, o líquidos.
- No desarme, intente reparar, ni deformar la batería.
- No deseche la batería en el fuego.
- No toque los terminales de la batería ni cause un corto circuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No remueva ni dañe la etiqueta de la batería.

Información Legal Importante

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para uso con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.



Nintendo no autoriza la venta o uso de productos sin el Sello oficial de Nintendo.

ESTA TARJETA DE JUEGO FUNCIONARÁ ÚNICAMENTE CON EL SISTEMA DE NINTENDO DS™.



Juego inalámbrico Multi-Tarjetas

ESTE JUEGO PERMITE EL JUEGO INALÁMBRICO DE VARIOS JUGADORES CADA UNO CON UNA TARJETA DE JUEGO SEPARADA EN SU CONSOLA NINTENDO DS.

⚠ PRECAUCIÓN - Uso del lápiz táctil

Para evitar el cansancio y la incomodidad cuando uses el lápiz táctil, no lo sujetes fuertemente o lo presiones con fuerza sobre la pantalla. Mantén tus dedos, mano, muñeca y brazo relajados. Trazos largos, firmes y delicados funcionan igual de bien que muchos trazos cortos y fuertes.



Licensed by



NINTENDO, NINTENDO DS AND THE OFFICIAL SEAL ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.
© 2009 NINTENDO.

CONTROLES

Nintendo DS™

Mueve las Gemas de izquierda a derecha

Ataques especiales

Soltar Gemas

Rotar Gemas

- Golpea ligeramente sobre las Gemas en movimiento para rotarlas
- Arrastra las Gemas de izquierda a derecha para colocarlas en su lugar
- Golpea ligeramente los íconos especiales en la parte superior del panel del rompecabezas para lanzar ataques especiales

MENÚ PRINCIPAL

Un sólo jugador: Ingresar Historia, administrar personaje en Inventario, Batalla rápida.

Multijugador: Combate contra un amigo en redes inalámbricas ad hoc.

Minijuegos: Juega cualquiera de los minijuegos de la Historia en el nivel de dificultad que elijas.

Configuración: Cambia los Ajustes de sonido y de juego y consulta información acerca de Cómo jugar.

Créditos: Consulta los Créditos.

CINTURÓN DE HERRAMIENTAS

El Cinturón de herramientas contiene acceso rápido a los Objetos, a la Bestia de la Guerra y a las páginas del Inventario de misiones, como también al Mapa del mundo, a la Aldea y al Menú principal. Puedes acceder al Cinturón de herramientas si pulsas L o R en el mapa de ubicación.

INVENTARIO

Objetos: Consulta y dota a tu Héroe de diferentes Objetos para el combate.

Habilidades: Consulta el avance de tu Héroe a lo largo de un Camino de habilidades en particular.

Bestia de la Guerra: Consulta y prepara diferentes habilidades coloridas para el combate.

Espíritus familiares: Prepara un compañero adicional que puede traer sus propias bonificaciones al combate.

Misiones: Consulta detalles de Misiones actuales o Abandona una Misión (las Misiones pueden volver a empezarse en otro momento).



EL PANEL DE COMBATE

Una batalla se gana cuando tu Héroe lleva la línea divisora lo suficientemente hacia el oponente como para que éste no tenga espacio para que ingresen más Gemas al panel.

Habrán grupos de tres de los siguientes tipos de gemas que caerán desde el costado del panel. Se los puede rotar y dejar caer en el lugar adecuado y tienen los siguientes efectos:

Gemas: las gemas básicas: rojas, amarillas, verdes y azules. Se combinan o se destruyen (ver Gemas de poder y Gemas de combate respectivamente) para crear energía de su color y de esa manera activar cualquier habilidad de Bestia de la Guerra que tengas unida a ese color.

Gemas comodín: estas gemas pueden tomar el color de cualquier gema con la que se encuentren.

Gemas de cráneo: al destruir estas Gemas aumentas la Ira de tu Héroe. Cuando el medidor de la Ira del héroe está lleno, llevará a cabo un ataque, lo cual llevará a la línea divisora más cerca de tu oponente.

Gemas del poder: al combinar cuatro Gemas del mismo color en forma de cuadrado, crearás una Gema de poder. Este proceso destruirá las gemas originales durante el proceso, por ejemplo las Gemas de cráneo, lo cual concede sus efectos. Cuando tu Héroe tiene objetos otorgados a una Gema de poder de un color en particular, sus efectos serán activados luego de su destrucción.

Gemas de combate: una gema de combate (espadas cruzadas) se usa para destruir un bloque de gemas del mismo color, incluidas las Gemas de cráneo, Gemas de poder y Gemas comodín que están adjuntadas a ese grupo. Esta es la única manera de mantener tu lado del panel despejado y activar tus habilidades. Completar un combate dentro de una Historia te otorgará oro y experiencia, los cuales se pueden utilizar para realzar a tu Héroe.



SU ALDEA

La Aldea del héroe puede visitarse para obtener información acerca de tu progreso colectivo durante el juego. Puedes acceder cuando estés dentro de la Historia. Desde la Aldea puedes ver lo siguiente:

Premio: Realiza hazañas arriesgadas y recuérdalas aquí.

Trofeo: Aquí se elabora un récord de cada Oponente que derribas.

Escenas cortadas: Luego de ver las Escenas cortadas que aparecen dentro de la historia, puedes volver aquí para verlas en cualquier momento.

Pergaminos: Los pergaminos de San Giles se recolectan para ser vistos aquí.



MULTIJUGADOR

Puedes hacer que tu Héroe combata contra tus amigos en el modo Multijugador usando la comunicación inalámbrica de la consola Playstation Portable. Un jugador debe crear una partida y el otro jugador debe unirse a ésta. Cada jugador necesitará su propia Tarjeta para jugar.

GARANTÍA

Konami Digital Entertainment, Inc. garantiza al comprador original de este producto Konami que los medios en los cuales está grabado este programa de computadora están libres de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de noventa (90) días a partir de la fecha de compra. Este producto Konami es vendido "tal como es", sin garantía expresa o implícita de cualquier tipo y Konami no es responsable de pérdidas o daños de cualquier tipo resultantes del uso de este programa. Konami acepta reparar o reemplazar, sin ningún cargo, cualquier producto Konami por un periodo de noventa (90) días, con franqueo pagado y con prueba de la fecha de compra, en el Centro de Servicio de su Fábrica. Esta garantía no es aplicable al uso normal del producto. Esta garantía no será aplicable y será inválida si el defecto en el producto Konami es originado por maltrato, uso indebido, abuso o descuido.

ESTA GARANTÍA SUSTITUYE A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA PROTESTA O RECLAMO DE NINGUNA NATURALEZA VINCULARÁ U OBLIGARÁ A KONAMI A NINGUNA GARANTÍA APLICABLE A ESTE PRODUCTO, LAS GARANTÍAS MERCANTILES Y APTITUDES INCLUIDAS PARA UN FIN PARTICULAR, ESTÁN LIMITADAS AL PERIODO DE NOVENTA (90) DÍAS DESCRITO ANTERIORMENTE. POR NINGUNA CIRCUNSTANCIA KONAMI SERÁ RESPONSABLE DE DAÑOS INCIDENTALES O CONSECUENTES RESULTANTES DE LA POSESIÓN, USO O MAL FUNCIONAMIENTO DE ESTE PRODUCTO KONAMI.

Algunos estados no permiten limitaciones en lo que respecta a la vigencia de la garantía implícita y/o exclusiones o limitaciones de daños incidentales o consecuentes, así que las limitaciones y/o exclusiones anteriores de responsabilidad podrían no aplicar a usted. Esta garantía le da derechos específicos y usted podría tener otros derechos que varían entre un estado y otro.

Si usted experimenta problemas técnicos con su juego, por favor marque nuestros números de Garantía o Servicio Técnico que son 310.220.8330 ó 310.220.8331 de las 9:00 a.m. PST a 5:00 p.m. PST, de lunes a viernes o envíe un correo electrónico a support@konami.com. Todos los productos deben ser considerados defectuosos por un representante de Servicio al Cliente de Konami y con un número RMA asignado antes de regresar el producto, todos los productos que se reciban sin estas características serán devueltos si un Representante de Servicio al Cliente de Konami no puede localizarlos tres días después de recibida la devolución no autorizada.

Konami Digital Entertainment, Inc.
Attention: Customer Service-RMA # XXXX
2381 Rosecrans Ave, Suite 200
El Segundo, CA 90245
USA

SERVICIO AL CLIENTE

Si siente que no avanza en el juego o necesita ayuda, ¡no se preocupe! Puede escribir a nuestros expertos en juegos a support@konami.com o visitar nuestra sección de Ayuda en www.konami.com.

Regístrate ahora en www.konami.com y ¡recibe información exclusiva sobre productos, ofertas especiales y más!

www.konami.com/puzzle

